

- ✓ **CURSO:** Jogos Digitais
- ✓ **DURAÇÃO:** 5 Semestres
- ✓ **CERTIFICAÇÃO:** Tecnólogo

✓ DISCIPLINAS

Introdução ao Game Design
Técnicas de Ilustração e Storyboard
Introdução ao Game Design
Computação Gráfica e Modelagem 3D
Algoritmos e Programação
Narrativas para Jogos
Comunicação
Game Art
Texturização 3D
Desenvolvimento de Jogos para Web
Animação de Jogos
Processo de Negócios e Empreendedorismo
Atividades Extensionistas Curriculares Módulo I
Desenvolvimento Humano e Social
Programação e Integração de Jogos
Programação Orientada a Objetos
Game Engine
Matemática e Física Aplicadas a Jogos
Modelagem de Cenários e Level Design
Atividades Extensionistas Curriculares Módulo II Aplicado as Tecnologias da Informação
Antropologia e Cultura Brasileira
Linguagem Audiovisual
Banco de Dados
Jogos Multiplayer
Produção de Áudio Digital
Atividades Extensionistas Curriculares Módulo III Aplicado as Tecnologias da Informação
Técnicas de Machine Learning
Marketing e Negócios para Jogos
Balanceamento de Jogos
Inteligência Artificial para Jogos
Laboratório de Software e Projetos
Optativa
Atividades Complementares