

- ✓ **CURSO:** Design de Games
- ✓ **DURAÇÃO:** 8 Semestres
- ✓ **CERTIFICAÇÃO:** Bacharelado

✓ **DISCIPLINAS**



**COMUNICAÇÃO**

DESENHO DE OBSERVAÇÃO

FUNDAMENTOS DO DESIGN

IMAGEM GRÁFICA DIGITAL

DESIGN DE JOGO ANALÓGICO

HISTÓRIA E PRINCÍPIOS DO JOGO

ATIVIDADES EXTENSIONISTAS – MÓDULO PREPARATÓRIO

PRODUÇÃO DE ÁUDIO DIGITAL

DESIGN DE PERSONAGENS

METODOLOGIA CIENTÍFICA

ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO

PROTOTIPAGEM RÁPIDA

PRINCÍPIOS DA ANIMAÇÃO

ARTE, CULTURA E ESTÉTICA

ILUSTRAÇÃO DIGITAL

DESIGN DE GAMES: CRIAÇÃO E DOCUMENTAÇÃO

LEVEL DESIGN

PROGRAMAÇÃO PARA JOGOS 2D

ATIVIDADES EXTENSIONISTAS – MÓDULO AVANÇADO APLICADO EM ARTES

NARRATIVA PARA JOGOS

ANTROPOLOGIA E CULTURA BRASILEIRA

ERGONOMIA PARA GAMES

DESIGN DE GAMES: SERIOUS GAMES

MODELAGEM E TEXTURIZAÇÃO

PROGRAMAÇÃO PARA SERIOUS GAMES

ATIVIDADES EXTENSIONISTAS – VIVÊNCIA APLICADA EM ARTES I

MARKETING E NEGÓCIOS PARA JOGOS

DESAFIOS CONTEMPORÂNEOS

CHARACTER SETUP

DESIGN DE GAMES: AMBIENTES 3D

DIREÇÃO DE ARTE PARA GAMES

ATIVIDADES EXTENSIONISTAS – VIVÊNCIA APLICADA EM ARTES II

PROGRAMAÇÃO PARA JOGOS 3D

EMPREENDEDORISMO

DESENVOLVIMENTO PARA GAMES 3D

DESIGN DE GAMES: TRANSMÍDIA

DESIGN DE INTERFACE E INTERAÇÃO

ATIVIDADES EXTENSIONISTAS – VIVÊNCIA APLICADA EM ARTES III

REAL TIME ANIMATION

GESTÃO DE DESIGN

OPTATIVA I

CULTURA DOS GAMES

PESQUISA EM DESIGN DE GAMES

ATIVIDADES COMPLEMENTARES

ESTÁGIO SUPERVISIONADO EM DESIGN DE GAMES

PRODUÇÃO EM DESIGN DE GAMES  
OPTATIVA II  
LABORATÓRIO DE PRODUÇÃO