

- ✓ **CURSO:** Design de Games
- ✓ **DURAÇÃO:** 8 Semestres
- ✓ **CERTIFICAÇÃO:** Bacharelado

✓ DISCIPLINAS

- ⊕ COMUNICAÇÃO
- DESENHO DE OBSERVAÇÃO
- FUNDAMENTOS DO DESIGN
- IMAGEM GRÁFICA DIGITAL
- DESIGN DE JOGO ANALÓGICO
- HISTÓRIA E PRINCÍPIOS DO JOGO
- ATIVIDADES EXTENSIONISTAS – MÓDULO PREPARATÓRIO
- PRODUÇÃO DE ÁUDIO DIGITAL
- DESIGN DE PERSONAGENS
- METODOLOGIA CIENTÍFICA
- ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO
- PROTOTIPAGEM RÁPIDA
- PRINCÍPIOS DA ANIMAÇÃO
- ARTE, CULTURA E ESTÉTICA
- ILUSTRAÇÃO DIGITAL
- DESIGN DE GAMES: CRIAÇÃO E DOCUMENTAÇÃO
- LEVEL DESIGN
- PROGRAMAÇÃO PARA JOGOS 2D
- ATIVIDADES EXTENSIONISTAS – MÓDULO AVANÇADO APLICADO EM ARTES
- NARRATIVA PARA JOGOS
- ANTROPOLOGIA E CULTURA BRASILEIRA
- ERGONOMIA PARA GAMES
- DESIGN DE GAMES: SERIOUS GAMES
- MODELAGEM E TEXTURIZAÇÃO
- PROGRAMAÇÃO PARA SERIOUS GAMES
- ATIVIDADES EXTENSIONISTAS – VIVÊNCIA APLICADA EM ARTES I
- MARKETING E NEGÓCIOS PARA JOGOS
- DESAFIOS CONTEMPORÂNEOS
- CHARACTER SETUP
- DESIGN DE GAMES: AMBIENTES 3D
- DIREÇÃO DE ARTE PARA GAMES
- ATIVIDADES EXTENSIONISTAS – VIVÊNCIA APLICADA EM ARTES II
- PROGRAMAÇÃO PARA JOGOS 3D
- EMPREENDEDORISMO
- DESENVOLVIMENTO PARA GAMES 3D
- DESIGN DE GAMES: TRANSMÍDIA
- DESIGN DE INTERFACE E INTERAÇÃO
- ATIVIDADES EXTENSIONISTAS – VIVÊNCIA APLICADA EM ARTES III
- REAL TIME ANIMATION
- GESTÃO DE DESIGN
- OPTATIVA I
- CULTURA DOS GAMES
- PESQUISA EM DESIGN DE GAMES
- ATIVIDADES COMPLEMENTARES
- ESTÁGIO SUPERVISIONADO EM DESIGN DE GAMES



PRODUÇÃO EM DESIGN DE GAMES
OPTATIVA II
LABORATÓRIO DE PRODUÇÃO